
1. Wstęp	5
2. Podstawy programowania w języku G	13
2.1. Virtual Instrument – Front Panel i diagram. Pierwsza aplikacja	14
2.2. Pomoc programu	22
2.3. Paleta narzędzi	24
2.4. Paleta funkcji.....	25
2.4.1. Typy danych.....	26
2.4.2. Struktury.....	37
2.4.3. Tablice i klastry	49
2.4.4. Funkcje porównań	58
2.4.5. Funkcje czasu, interakcji z użytkownikiem i obsługi błędów.....	59
2.4.6. Obsługa plików	68
2.4.7. Komunikacja i paleta wejścia/wyjścia	72
2.4.8. Subpalety funkcji zaawansowanych i kontroli aplikacji	79
2.5. Tworzenie Sub VI.....	87
2.6. Techniki odnajdywania błędów programu	89
3. Struktura programu	93
3.1. Mechanizm zdarzeń	94
3.2. Maszyna stanów	97
3.3. Producent/konsument	102
4. Komunikacja ze sprzętem	105
4.1. Obsługa portów szeregowych	106
4.2. Obsługa portów równoległych	113
4.3. Protokoły sieciowe.....	116
4.3.1. UDP.....	116
4.3.2. TCP.....	121
5. Przykładowe aplikacje	131
5.1. „Terminal” – sterownik portu RS232	132
5.2. Obsługa biblioteki <i>dll</i> układów FTDI.....	143
5.3. Obsługa modułów Ethernet<->Serial	156
5.4. Obsługa wyświetlacza LCD z interfejsem HD44780	170

5.5. Obsługa myszki, klawiatury i joysticka.....	175
5.5.1. Klawiatura.....	176
5.5.2. Myszka.....	179
5.5.3. Joystick.....	180
Dodatek.....	183